

FA TÍ DI CA

Por las fichas
/página 6

Una hora, 59 minutos, 59 segundos
/página 9

PDA ES UN VIAJE:
Turismo futbolero
/página 11



número 19 / mayo 2017



En el mes de la madre, la historia de mamá Murray

La única voz

/ página 3



Editorial La Fatídica N°19

Pocos lugares más conservadores que el mundo del fútbol. Allá anda Marco Van Basten proponiendo ideas que muchos rechazan en un gesto automático, un reflejo. Van Basten es el actual director de desarrollo técnico de la FIFA y, si bien ha planteado una serie de medidas, en ningún momento trató de implementarlas. Simplemente está repensando algunos aspectos del juego, algunos con humor, otros apelando a las tradiciones, pero hasta hay quienes no dudan en catalogarlo rápidamente como locura.

Van Basten ha propuesto algunas cosas como poder parar un minuto en cada uno de los dos tiempos, agregar un cambio en el alargue, rever el offside o cambiar la definición por penales.

También fue el impulsor de que en el pasado Mundial de Clubes se aplicara la tecnología en algunas jugadas. Muchos celebraron el fracaso de esa medida, como si la tecnología tuviera la culpa de que un señor vea un penal, pero no el offside en el que estaba el jugador. La tecnología no es buena ni mala de por sí, sus usos y aplicaciones sí pueden serlo.

Lo mismo pasa con los entrenadores que innovan, e incluso con los zagueros que quieren salir jugando en el fútbol uruguayo. También pasa con la televisación. Por estos lados se sigue contando un partido de la misma manera: el orden de las repeticiones, los planos predeterminados, el señor al lado de la baranda de la América contra la Ámsterdam en cada gol de Uruguay. Poco o nada ha cambiado y, en la comparación con otros eventos, se nota.

Algo de eso también debe haber cuando una sección deportiva de casi cualquier medio se dedica a hablar de básquetbol y fútbol. “Toda la vida se hizo así”, “mirá si nos vamos a poner a repensar nuestra tarea...”.

Será por eso que nosotros seguimos insistiendo con esta revista, aun cuando todo indica que “leer largo” se está dejando de usar.

FA
TÍ
DI
CA

CRÉDITOS

Coordinación:
Felipe Fernández

Escriben en este número:
Ignacio Álvarez, Felipe Fernández y Guzmán Montgomery

Colaboración:
Facundo Castro

Foto de tapa:
Felipe Fernández

Corrección:
Facundo Castro, Omar Cazarré, Ignacio Álvarez

Diseño gráfico:
Catalina di Candia



CLUB DE
SOCIOS
PD>

N° de socios:
304



La única voz

Porque te ganaste el cielo y nos cubriste a los dos.

Judith Erskine es una mujer que nació en Escocia hace 57 años. Hija de futbolista, empezó de chica a hacer deporte y agarró la raqueta. En verano jugaba al tenis y en invierno al bádminton. Al final no fue deportista profesional, sino que se dedicó a los estudios e hizo carrera universitaria, carrera universitaria, pero a las canchas de tenis, siempre las tuvo entre ceja y ceja.



Judy Murray

Cuando tenía 21 años se casó con William Murray, con quien tuvo dos hijos: Jamie Robert y Andrew Barron. A Judith le decían Judy y, luego de casada, adoptó el apellido de su marido. Por eso pasó a ser conocida, aún habiéndose divorciado, como Judy Murray.

Hasta aquí podríamos haber narrado una historia común y corriente de una familia escocesa. No es que no lo sea. Pero a partir del 7 de noviembre de 2016 Judy pasó a ser inédita en el mundo: es la única mujer que tuvo en su vientre a dos número uno del mundo del ranking ATP de tenis, uno en singles y otro en dobles.

Para explicarlo tal vez haya que volver para atrás en la historia. En febrero de 1986 nació el hijo mayor de Judy. Menos de un año y medio después, en mayo de 1987, nació el segundo. Tanto Jamie como Andy nacieron en Glasgow, pero se criaron en Dunblane, un pueblo a 50 kilómetros de la ciudad más grande del país (incluso más grande que la capital Edimburgo).

Dunblane es tristemente célebre por una tragedia ocurrida en 1996, la masacre de niños más grande en la historia de Reino Unido. Thomas Hamilton, un tipo de 43 años, entró en la escuela de Dunblane a los tiros y mató a 16 alumnos. Acto seguido se suicidó. Una demencia.

A esa escuela iban los hermanos Murray y ese preciso día ambos estaban allí. Se salvaron de la masacre porque justo sus grupos estaban en otro salón. Para peor, el asesino, Thomas Hamilton, era un conocido de la familia. El hombre dirigía algunas organizaciones de niños, asociadas al movimiento scout, y Judy Murray lo había arrimado al pueblo en algunas ocasiones ya que él no tenía transporte propio.

Andy Murray contó muchos años después que en la masacre de Dunblane perdió a algunos de sus mejores amigos. A manos de un hombre que se sentó en el auto junto a su madre. Un combo muy fuerte, que podría tener dos posibles consecuencias: el trauma eterno o una personalidad de fierro. Y fue lo segundo.

Judy siempre inculcó a sus hijos la práctica del deporte. Ella, amante del tenis, los llevó rápido a las canchas de la zona y los puso a practicar. En esos primeros años la madre les inculcó la pasión y la disciplina, de lo técnico se encargaron después otros entrenadores. Con 15 años, luego de rechazar un ofrecimiento de ir a jugar al fútbol a Rangers, Andy se fue a Barcelona a perfeccionar su tenis. Mamá Judy lo apoyó y sacrificó el bolsillo para pagar una estadía que no era barata, pero que valía la pena. Andy entrenó con los mejores y el tiempo le dio la razón.



Si ser feminista es pelear para que las mujeres sean tratadas igual que los hombres, entonces sí, soy feminista



Andy Murray

Vaya a saber uno si por machismo o por qué, en general son los padres (hombres) los que guían a sus hijos en esto del deporte. Pero don Murray y Judy se separaron cuando sus hijos eran niños, por lo que el camino de Jamie y Andy en el deporte corrió por cuenta de la mamá.

Y conociendo ese dato, sabemos que no son casualidad algunas de las cosas que pasaron después. Y no nos referimos a los excelentes logros deportivos, sino a algunas facetas extrajuego que Andy -por ser el más conocido y el de más repercusión- ha regalado ante los medios.

Andy Murray es feminista. “Si ser feminista es pelear para que las mujeres sean tratadas igual que los hombres, entonces sí, soy feminista”, escribió en una columna de opinión. Él es uno de los poquísimos tenistas hombres que salen en defensa de la igualdad de género, en un medio que tiene severas condenas públicas de machismo, ya que muchos torneos reparten más dinero a hombres que a mujeres.

De hecho, otro grande como Novak Djokovic declaró públicamente que estaba bien el reparto desigual de dinero, argumentando que los partidos masculinos tienen más espectadores. El mundo entero le saltó por ese comentario y el serbio tuvo que retractarse, pero el daño estuvo hecho. Murray, en cambio, fue siempre el abanderado de la igualdad de género en el tenis. “Es tiempo de que alguien haga la diferencia y



estoy orgulloso de ser esa persona”, sentenció en una entrevista.

Lo dice y también lo lleva a los hechos. El año pasado, en el Masters 1000 de Roma, anunció que la plata que iba a cobrar sería la misma que la asignada a las mujeres. Ni un peso más. La edición anterior del torneo había otorgado unos 630.000 euros al campeón masculino y 400.000 a la mujer. “El Abierto de Italia parece ser uno de los últimos bastiones de chauvinismo machista”, tiró Murray antes de jugar. Finalmente jugó y salió campeón. Y cobró como mujer.

Andy metió otra movida revolucionaria que fue contratar a una entrenadora mujer. Durante dos años aproximadamente trabajó con la francesa Amélie Mauresmo, lo cual causó revuelo y fue uno de los hechos que lo llevaron a descubrir la discriminación reinante en el circuito.

Son contadísimos los casos de tenistas hombres de la élite del ranking ATP que tienen entrenadoras. Hace casi una década el francés Michael Llodra trabajó justamente con Mauresmo, el uzbeko Denis Istomin lo hace hasta el día de hoy con su madre Klaudiya, pero muy pocos más.

Luego de salir campeón en los Juegos Olímpicos de Río, un periodista le preguntó a Murray qué se sentía ser la primera persona en ganar dos oros olímpicos seguidos en la historia. La respuesta fue que no es la primera persona en conseguir tal hazaña, ya que hubo dos mujeres (Venus y Serena Williams) que también lo lograron. Seguramente fue un error involuntario del periodista, pero el gol de Andy fue totalmente calculado.

Siempre que puede, Andy se pone del lado de las mujeres. Ha apoyado al equipo británico de Fed Cup

Murray - Mauresmo.

Los hijos pródigos

Jamie Murray llegó al primer puesto del ranking ATP de dobles el 4 de abril de 2016. Ese año ganó el Abierto de Australia y también el US Open, en pareja con el brasileño Bruno Soares.

Andy Murray alcanzó la cima del ranking ATP de singles el 7 de noviembre de 2016, un día después de ganar el Masters 1000 de París. El año pasado el menor de los hermanos ganó Wimbledon, los Juegos Olímpicos, tres Masters y el ATP World Tour Finals, descontándole una ventaja a Djokovic que parecía imposible, y hasta el día de hoy sigue siendo el n°1.

Juntos, además, ganaron la Copa Davis 2015, la primera de Gran Bretaña en los últimos 80 años. Andy fue también el primer británico en ganar Wimbledon desde 1936.



Otras madres célebres



Oracene Price

Es la mamá de Serena y Venus Williams, es decir la que parió más gloria en la historia de todo el tenis. 60 Grand Slams entre las dos, contando singles y dobles. Un infierno.



Rauza Islanova

Mamá de los rusos Marat Safin y Dinara Safina. Ambos llegaron a ser números 1 del mundo en la ATP y WTA respectivamente. Como Judy Murray, también los llevó al tenis y los entrenó de chicos.



Kathy Bryan

Tuvo gemelos, Bob y Mike, y le salieron jugadores de tenis. Tan iguales fueron que armaron una pareja de dobles y jugaron siempre juntos. El éxito fue rotundo: números 1 durante años del ranking de dobles y más de 15 Grand Slams ganados.



María Luisa Vicario

Esta española tuvo cuatro hijos: Marisa, Javier, Emilio y Arantxa. Tres de ellos fueron tenistas (todos menos Marisa) y dos fueron número 1 del mundo: Emilio en dobles y Arantxa en singles. ¡Qué producción!



El Abierto de Italia parece ser uno de los últimos bastiones de chauvinismo machista



Andy Murray

(la Davis femenina) y el año pasado, cuando su mujer estaba embarazada, avisó que si daba a luz mientras él disputaba el Abierto de Australia, abandonaba el torneo.

Detalles, que de tanto repetirse terminan haciendo a la cosa. Judy Murray tuvo dos hijos varones que supieron ser los mejores del mundo. Ella siempre estuvo en primera fila alentando y ellos nunca renegaron del pasado, como si citaran una canción uruguaya que nunca escucharon: “Pero yo no me olvido de todo lo que me diste, te lo digo con una mano en el corazón”.

> Ignacio Álvarez

Por las fichas

Todos fuimos buenos en algún videojuego, o por lo menos recordamos haberlo sido. Desde los tiempos del Space Invaders o Pac-Man, pasando por algunos de los tantos Mario Bros, hasta la actualidad con sus FIFA o Call of Duty.

Cada uno puede presumir de ser el mejor entre sus amigos en un determinado juego, o el mejor del barrio quizá. Pero en la actualidad, en ciertos juegos, podemos definir quién es el mejor del mundo. Los videojuegos han entrado en el terreno de los deportes. Por eso trataremos de explicar el fenómeno de los e-sports.

Mamá, soy un gamer

El sueño de muchos se ha hecho realidad para algunos. Hay personas que se dedican profesionalmente a jugar videojuegos, y los mejores del mundo ganan mucho dinero por ello. Pero, como dijo Newton, “si he jugado más lejos es porque estoy sentado sobre los controles de gigantes”. Principio tienen las cosas y el de las competencias de videojuegos se puede situar en la Universidad de Stanford en 1972. Fue un torneo de Spacewar. Ya en la década del 80, el Space Invaders Championship lograba juntar 10 mil participantes. En 1988, el juego Netrek se transformó en el primer juego online por equipos de la historia.

Muchos señalan que la primera competencia oficial de un deporte electrónico fue en 1997. El juego era Quake, diseñado por id Software, cuyo co-fundador John Carmack premió con una Ferrari 328 GTS al ganador de la competencia, Dennis “Fong” Fong.

Desde esos años los números no han parado de crecer. En 2014, por ejemplo, se repartieron 30 millones de dólares en premios en las diferentes competencias. Ese mismo año se alcanzó una audiencia de 80 millones de espectadores, repartidos en 170 países. En 2016 la industria de los e-sports generó 800 millones de euros, creciendo un 36% con respecto al año anterior. Estamos hablando de una industria que, el año que viene, podría valer mil millones de euros.



Final del mundo de League of Legends 2014 / Foto: Leagueoflegends

La pregunta se impone: ¿estamos realmente ante un deporte? La respuesta no es sencilla. *“Es una cuestión compleja porque el concepto de ‘deporte’ no deja de evolucionar con el tiempo”,* comienza diciendo el Profesor José Luis Rojas Torrijos de la Universidad de Sevilla.

“Si tenemos en cuenta que por ‘deporte’ se entiende generalmente que nos referimos a competición, los e-sports lo son evidentemente; si a ello le agregamos que existe una reglamentación y una estructura orga-

€ 800 millones

generaron los
e-sports en 2016



¿Tienen los e-sports como finalidad la expresión o la mejora de la condición física y psíquica? Aquí no está tan claro y hay opiniones encontradas.



nizativa detrás también. Ahora bien, tomando como referencia la definición de la Carta Europea del Deporte, ¿tienen los e-sports como finalidad la expresión o la mejora de la condición física y psíquica? Aquí no está tan claro y hay opiniones encontradas. A mi modo de ver, no es deporte en sentido amplio, pero sí contiene elementos que lo acercan a su consideración”.

La Carta Europea del Deporte a la que hace referencia Rojas Torrijos es un documento del año 1992 confeccionado por el Consejo de Europa y define ‘deporte’ de la siguiente manera: “Se entenderá por ‘deporte’ todo tipo de actividades físicas que, mediante una participación, organizada o de otro tipo, tengan por finalidad la expresión o la mejora de la condición física y psíquica, el desarrollo de las relaciones sociales o el logro de resultados en competiciones de todos los niveles”.

Los e-sports seguro pueden presumir de tener una “participación organizada”, como deportes en equipo “desarrollan las relaciones sociales” y tienen “competiciones de todos los niveles”. En deuda quedará la actividad física, pero en competencias de primer nivel una partida de League of Legends al mejor de cinco



LOL / Foto: Millenium

juegos, puede durar varias horas donde la concentración es máxima.

Lo que no se puede discutir es que las estructuras del deporte convencional están buscando integrar a los videojuegos. El Consejo Olímpico de Asia anunció que en Yakarta 2018, sus próximos Juegos Asiáticos, incluirán deportes electrónicos. Detrás de esto también está el gigante del comercio por Internet, Alibaba, empresa china que sería la encargada de asegurar la infraestructura necesaria para desarrollar la competencia. Todavía no está claro si será una disciplina más o solo un deporte de exhibición, pero quizá sea el primer paso para que los e-sports se sumen a los programas olímpicos.

League of Legends

El más popular de todos los e-sports, cuenta con más de 100 millones de usuarios activos que juegan cada mes. Es un videojuego del género *multiplayer online battle arena* (MOBA), que no es otra cosa que dos equipos luchando uno contra otro en un mismo lugar.

Uno se descarga el juego luego de crear un usuario, y el resto es dejarse llevar. Usted debe elegir uno de los “macacos” o personajes que se llaman “héroes” o “campeones”. Hay héroes de diferentes tipos: tirado-

res, luchadores, magos, asesinos, tanques o soportes. Cada uno con diferentes características, fortalezas y debilidades. El tablero de juego se llama “Jungla del Invocador”. El equipo azul tendrá su base en la parte inferior del tablero y el rojo en la parte superior. Cada equipo lo forman cinco jugadores y el objetivo no es otro que destruir la base del contrario.

Para llegar a la base hay tres caminos, conocidos como carriles (superior, central e inferior). Entre ellos hay una jungla, un terreno donde habitan algunas criaturas. Derrotarlas puede tener algunos beneficios para el equipo.

Hasta ahí el juego en su versión principiante, pero cuando nos acercamos al ambiente profesional las cosas cambian. Para empezar, uno comienza el juego como usuario siendo nivel 1, pero para poder participar en competencias organizadas y torneos el usuario debe ser nivel 30 (máximo posible en el juego). A nivel profesional los jugadores se especializan en un carril y elegirán un héroe que mejor se adapte a esas circunstancias. En un equipo de cinco jugadores habrá expertos en los tres carriles, más uno que se especialice en la “jungla” que es el espacio entre los carriles. El quinto será “soporte”, un jugador encargado de defender a sus compañeros. Es sabido que los tiradores juegan por el carril inferior ya que les permite llegar a los dragones más rápido. Es casi como decir que cuando un lateral sube, el otro se queda para cubrir la defensa.

El mundial de LOL (League of Legends) se llama World Championship donde se reúnen los 16 mejores equipos de las diferentes regiones en las que está dividida la competencia. Si habláramos de fútbol, las regiones serían las confederaciones. Las regiones más desarrolladas (China, Europa, Corea y América del Norte) envían tres equipos. Luego está la región de “la China que no es China”: Taiwán, Hong Kong y Macao, que envían dos equipos. Por último, hay dos equipos de las conocidas regiones menores [Japón, Latinoamérica, Brasil, Turquía y Comunidad de Estados Independientes (algunas ex repúblicas soviéticas más los bálticos)].

Pasando en limpio, un equipo uruguayo profesional debe competir primero en la Copa Latinoamericana Sur, de ganarla clasificará al International Wildcard Qualifier, y de quedar entre los primeros dos tendrá un boleto al mundial. En 2016 el INTZ e-sports de Brasil llegó al mun-

dial quedando afuera en fase de grupos. La última final se jugó en el Staples Center de Los Ángeles y el premio para el campeón fue de un millón de dólares.

Los que la mueven en este juego son los de Corea del Sur. Se llevan disputadas seis ediciones del mundial y las últimas cuatro las ganaron equipos surcoreanos. Incluso los equipos de otras partes del mundo suelen tener algún jugador proveniente del país al sur del paralelo 38. Y el Messi de todo esto es Lee Sang-Hyeok, popularmente conocido como Faker. Encargado del carril central del equipo SK Telecom, es tricampeón mundial y reconocido por sus colegas como el mejor. Además supo rechazar varias ofertas de equipos chinos que se lo quisieron llevar, incluso ofreciéndole un salario de un millón de dólares anuales.

FIFA

El mundial de FIFA 17 se jugó el 19 y 20 de mayo en Berlín. Los mejores 32 jugadores del mundo se dieron cita en la capital alemana. En los mundiales se compite en Xbox-One y Play Station 4, los ganadores de cada consola se enfrentan en una final a jugarse en dos partidos, uno en cada consola. Los equipos son armados por los propios jugadores, por lo que se puede encontrar a Cristiano Ronaldo jugando al lado de Messi por ejemplo. En el caso de Xbox-One se juega en modo Leyenda, lo que permite utilizar jugadores ya retirados. Gullit es uno de los más utilizados en la mitad de la cancha. El campeón fue el británico Vitality Rocky y se llevó 160 mil dólares.

La rutina de un gamer

Julia Kiran es una sueca de 23 años, jugadora de Counter Strike, líder del equipo Team Secret y conocida en el mundo de los videojuegos como *Juliano*. Para el medio español CTXT contó cómo es un día de su vida: “Como parte de mi rutina diaria dedico una o dos horas por la mañana a practicar mis habilidades individuales. Luego me aseguro de hacer algo de ejercicio y comer bien para concentrarme cuando juego. Por la tarde empleo unas horas jugando con amigos o dándole vueltas a nuevas ideas en algún servidor. Sobre las cinco, quedo con mis compañeras de equipo y empezamos nuestro entrenamiento, que dura entre cinco y seis horas”, explica.



FNATIC, el Real Madrid de los e-sports.

Fnatic

Fundado en 2004 por Sam y Anne Mathews, son los primeros campeones del mundial de LOL, se describen como el líder global de los deportes electrónicos. Es un equipo europeo, con base en Londres, pero que también cuenta con sedes en San Francisco, Berlín, Belgrado y Kuala Lumpur. La BBC lo ha descrito como el equivalente del Real Madrid en el mundo de los e-sports.

Cuenta con equipos en los siguientes juegos: FIFA, League of Legends, Call of Duty, Counter Strike, Dota 2, Heroes of the Storm, Overwatch y Vainglory. Este año ha recibido una financiación de 7 millones de euros, proveniente de grupos como Raptor Group, dueños del AS Roma o los Boston Celtics, y Hersh Interactive Group, copropietarios del equipo de béisbol Houston Astros.

El presidente de la AS Roma, Jim Pallotta, ha declarado: “Con el tremendo crecimiento de e-sports y la atención continua en juegos como el FIFA, nos hemos asociado con Fnatic, la organización líder mundial en e-sports, para lanzar nuestro equipo de e-sports. Este proyecto conjunto nos permitirá comenzar a construir un legado fuerte en e-sports y atraer a nuestros aficionados a un mundo emocionante”.

De canilleras y con controles

Muchos equipos de fútbol comienzan a tener su división en los e-sports, principalmente en el juego FIFA. El primero en hacerlo fue el Besiktas turco, que en 2015 compró el equipo de e-Sports llamado AcesHigh.

Sampdoria fue el primer equipo italiano en incursionar en los videojuegos: en enero fichó a Mattia Guarracino, alias Lonewolf92, un jugador italiano que supo ganar el torneo local de FIFA en seis ocasiones.

El Valencia español anunció hace poco que también tendrá su departamento de e-sports, “En muchos sentidos los eSports son un negocio paralelo al fútbol y desde luego totalmente complementario, ser el primer club español en dar este salto era a la vez un gran reto y una oportunidad excelente”, declaró Sergio Benet, el General Manager de Valencia CF eSports.

En Francia el PSG tiene a Bora Kim como líder de los e-sports. League of Legends y FIFA son los dos juegos con los que cuenta el PSG. En FIFA ficharon recientemente a Rafifa13, el brasileño campeón de América.

> Felipe Fernández

Con colaboración de Ismael Pisano y Juan Pablo Idiarte Borda



Una hora, 59 minutos, 59 segundos

Nike se propuso romper la barrera de las dos horas en una maratón. Tres atletas de élite junto con una cantidad de expertos lo intentaron en el circuito de Monza.

0:00:00 - 0:30:00

Todos los eventos históricos deberían suceder de madrugada. Es un momento del día que se presta para momentos épicos. En la madrugada del 6 de mayo, con los pajaritos sonando de fondo, a la misma hora que uno vuelve de bailar cuando es joven, tres atletas comenzaban una carrera buscando hacer historia.

Todo comenzó tres años atrás. En el 2014, el keniano Dennis Kimetto estableció un nuevo récord mundial de maratón: 2 horas, 2 minutos y 57 segundos. En ese momento Matt Nurse, director de investigaciones del laboratorio de Nike, convenció a los directivos de la empresa que la profecía de Joyner -esa que decía que el ser humano podría correr una maratón en menos de dos horas, pero no antes del 2030- estaba mucho más cerca de lo pensado. Nike puso así a rodar un proyecto que denominó Breaking 2 y estableció que haría su intento en 2017.

Por las mismas fechas, Yannis Pitsiladis, profesor de Ciencias del Ejercicio de la Universidad de Brighton, comenzó un proyecto llamado Sub 2, cuyo objetivo es lograr bajar las dos horas en el año 2019. Sub 2 lo bus-

cará acercando tecnología de punta a atletas del este de África (de donde salen los mejores corredores), a diferencia de Nike que escogió minuciosamente a sus tres candidatos. Igualmente estos dos proyectos tienen cosas en común: acercar la tecnología a la genética.

A paso firme comenzaron los tres atletas elegidos por Nike. De entre una preselección de 60, fueron escogidos 18 para hacerles pruebas en los laboratorios de Oregon, donde tiene su cuartel principal la marca de la pipa. Las pruebas buscaban detectar quiénes eran los que tenían mejor "economía de esfuerzo". La idea era detectar quién podría soportar correr a una media de 20 kilómetros por hora durante 42 kilómetros.

El lugar por donde corrieron fue el circuito de Monza, al norte de Italia, lugar escogido por los meteorólogos de Nike por sus constantes temperaturas debajo de los 15°, su escaso viento y una altitud de solo 162 metros sobre el mar. Todos elementos que favorecen el consumo de oxígeno por parte de los atletas.



0:30:00 - 1:00:00

El primero en perder el ritmo fue Lelisa Desisa sobre el minuto 50. Es el más joven de los tres con 27 años y es oriundo de Etiopía. Desisa ganó aquella maratón de Boston del 2013 que terminó en tragedia cuando explotó una bomba cerca de la línea de meta. El etíope donó su medalla dorada al ayuntamiento para ayudar a las víctimas. Volvió en 2015 a la ciudad y ganó nuevamente. Su mejor marca es de 2:04.45.

Pero Desisa no es de cualquier lugar de Etiopía, es de Oromia, la tierra donde vive el pueblo Oromo, corredores de larga distancia por excelencia. Ese pueblo, cuyo territorio rodea la actual capital etíope Addis Abeba, está en conflicto con el gobierno central que busca expandir su capital a costa de tierras oromías. Las protestas fueron reprimidas con "medidas desproporcionadas", según destaca un informe de la Comisión de Derechos Humanos etíope. En lo que va del conflicto han fallecido unas 700 personas. Todo eso

«
Las pruebas buscaban detectar quiénes eran los que tenían mejor "economía de esfuerzo"
»



quiso decir Feyisa Lilesa cuando cruzó la maratón de los Juegos Olímpicos en segundo lugar con los brazos en alto y las muñecas juntas. Lilesa también es de etnia Oromo, y por temor a represalias de su propio gobierno, decidió no volver a Etiopía y ahora vive en Arizona.

Nueve minutos después se quedaba Zersenay Tadese (35 años, 54 kilos), poseedor del récord mundial de media maratón (58 minutos y 23 segundos) y nacido en Eritrea. Su país de origen es esa franja de tierra que separa Etiopía del Mar Rojo, antigua colonia italiana de la época en que los europeos se repartieron África.

Tadese entrena y vive en España. Su entrenador cuenta que los eritreos *“son muy parecidos a los etíopes, que son más bajos, menos longilíneos que los keniatas, pero tienen más musculatura en las piernas y gemelos definidos”*. Los encargados de Nike lo definieron como el Rocky Balboa del grupo, pero al final la prueba logró lo que no pudo Iván Drago.



Cuentan los corredores que el músculo más difícil de entrenar es el cerebro.

1:00:00-1:30:00

Pasó la primera hora de carrera y el único que logró sostener el ritmo fue el keniata Eliud Kipchoge. “Correr es pensar” dice este maratonista oriundo de Kapsisiywa, pleno Valle del Rift. Ese lugar del mundo es la cuna de los grandes fondistas de la historia, un valle con una media de altura de 1200 metros. Allí los homínidos caminaron por primera vez, hace millones de años, en el momento que abandonaron los árboles y hubo que erguirse para sobrevivir. En la parte keniata del Rift viven unas 9 millones de personas, entre ellos las tribus Kalenjin y Kissi. Nueve de cada diez corredores de élite de Kenia pertenecen a estas dos tribus.

En la provincia del Valle del Rift todos quieren ser corredores, porque es una posibilidad de escapar a la realidad. Porque es lo que hacen desde niños: correr y ver correr a otras personas, pero también para poder ayudar a su propia comunidad. No son pocos los atletas de élite que vuelcan parte de sus ganancias a mejorar el lugar desde donde vinieron. Ellos tienen los genes para lograrlo y también la cultura. El deporte es sobre todo un fenómeno biosocial.

Kipchoge, con sus 32 años y 57 kilos, seguía corriendo al ritmo que le marcaba el auto, nada parecía perturbarlo. Su mejor marca hasta el momento era de 2:03.05, el tercer mejor tiempo en la actualidad.

1:30:00- 2:00:00

En la lista de los mejores tiempos en la distancia de maratón, recién en el puesto 45 se encuentra el primer atleta que no es oriundo de Kenia o Etiopía: el marroquí Jaouad Gharib, casi a dos minutos y medio del récord del mundo. Por eso es altamente probable que el primer ser humano que rompa la barrera de las dos horas sea un keniata o un etíope.

Cuentan los corredores que el músculo más difícil de entrenar es el cerebro. Nike cubrió hasta el último detalle, pero es imposible determinar cómo se comportará la mente de los atletas escogidos. Kipchoge lo sabía, quizá por ese nunca dejó de sonreír. Corría el último tramo como si eso fuera su modo de andar por la vida, corriendo. Nada cambió cuando sobre la hora y cuarenta y cinco minutos, el auto que marcaba la velocidad se alejó de Kipchoge. Los corredores que le marcaban el ritmo (“liebres” en la jerga deportiva) se quedaron con el keniata.

2:00:00-2:00:25

En la transmisión en vivo se sacaron los relojes de pantalla. Kipchoge se acercaba a meta, sereno, zancada a zancada. Incluso le dio para esprintar los últimos metros. Si no iba a lograr el reto, por lo menos quedaría cerca, pareció pensar. 25 segundos le faltaron, pero a la historia va a entrar igual. Todos en el futuro deberán hacer referencia a Kipchoge cuando se hable de romper la barrera de las dos horas. Por más que las autoridades de Nike habían declarado que sería un fracaso no lograr la meta, con ese dramatismo previo que tanto les gusta a los estadounidenses. Lo primero que hizo Kipchoge al cruzar la meta fue sonreír, se tiró al suelo, pero sin dar esa imagen de una persona extenuada. Dijo que la marca estaba muy cerca, que la posibilidad de alcanzarla es cierta. El registro no será homologado por la IAAF, máximo órgano del atletismo, por las condiciones controladas con las que corrieron los atletas.

Kipchoge volverá al Rift a preparar su próxima maratón, y los tres coinciden en lo mismo: Nike les mostró que combinando su talento con tecnología de punta, los resultados pueden ser históricos. Seguramente en un despacho de la Universidad de Brighton, el profesor Pitsiladis tomaba apuntes.



Turismo futbolero



El futbolero muchas veces al planear un viaje comienza a ver los partidos que pueden haber disponibles en las ciudades a visitar. En mi caso, el viaje comenzaba en Barcelona pero con la mala suerte de caer en plena fecha FIFA sin posibilidad de ver a la MSN. Eso igual no nos privó de hacer el tour por el Camp Nou, algo recomendable e imperdible.

La experiencia en el museo, el ingreso a la cancha, a la zona de vestuarios y a la cabina de prensa es increíble. Llegamos con mi padre días después de la remontada mágica ante PSG y en la puerta del estadio ya lucía la foto de Messi levantando su puño con el mensaje

“Welcome to the Camp Nou, history happens here”. El museo con zonas interactivas con acceso a videos del debut de todas las figuras, los goles históricos, los mejores momentos de todos los cracks, es una visita obligada para todos aquellos que amamos este deporte.

El plan de ruta marcaba la costa de Francia, era un viaje sin destinos del todo claros por lo que era difícil programar para ver algún partido. Pasamos cerca de estadios muy lindos como el de Montpellier o Marseilla pero el objetivo estaba en Roma, donde íbamos a coincidir con un Lazio-Napoli.

Sin embargo, la inexperiencia nos jugó una mala pasada. Con mi padre nunca habíamos comprado entradas por Internet, y ante la duda me la jugué por el sitio oficial de Lazio que mostraba el cartel de entradas agotadas. Tuve una desilusión mayor cuando caminando por las calles de Roma me asomé a un bar que estaba pasando el partido y había claros huecos en las tribunas.

Por suerte, de todo se aprende y la próxima oportunidad la íbamos a aprovechar. Antes igual vivimos una experiencia futbolera, pero un poco distinta. Una ciudad que vive y respira fútbol, una ciudad que es pasión y desorden.

El mapa marcó Nápoles y mi alegría fue inmensa. “Vedere napoli e dopo morire” dice el lema, y la verdad que no está muy lejos de la realidad, sobre todo porque las chances de morir atropellado por una moto son muy grandes. Nápoles es una ciudad de grandes pasiones, desordenada, quizá sucia y descuidada pero con ese qué sé yo que te enamora. Gente amable, feliz y que vive el fútbol como lo vivimos acá en Sudamérica.

Una ciudad religiosa y creyente, aunque la mayoría cree en un solo D10S. El legado de Maradona sigue presente en cada rincón de la ciudad, con carteles, fotos y souvenirs del crack argentino. Y así como aman con pasión, odian de la misma forma. La traición de Higuaín sigue presente con frases duras hacia el delantero o macaquitos de la mascota del club defecando en un wáter limpiándose con papel higiénico con la cara del Pipita.

Por último, un cambio de planes nos llevó a dejar la opción de ir a Sicilia y nos tomamos un avión para pasar los últimos días del viaje entre Eindhoven y Ámsterdam. Recorrimos por afuera el estadio del PSV y vimos un partido en el Ámsterdam Arena.

Si bien la página del Ajax mostraba entradas agotadas para el encuentro ante Heerenveen, decidí seguir la búsqueda en sitios no oficiales y conseguimos dos entradas para lo que vendría a ser la Co-

lombes, centenarizando como le gusta al periodista uruguayo.

Tomamos el metro desde la estación central y en media hora ya estábamos en la zona del estadio para bajar en un mar de holandeses borrachos tomando cerveza en los bares de alrededor del club, y continuando dentro del estadio. Claramente otra realidad y otro orden al que nos toca vivir. No todo es perfecto, tampoco nos vamos a mentir, muchos hinchas para ir y volver del estadio se cuelan en el metro sin pagar entradas, saltando la barrera.

Luego de retirar las entradas en un hotel a unas cuadras del estadio, comenzamos a caminar hacia la tribuna cuando un olor a meo nos tomó de rehenes y nos puso por un momento en la previa de un partido de fútbol uruguayo. Levantamos la mirada y una horda de hinchas parecían estar meando en la calle. Nos tomó totalmente por sorpresa hasta que una segunda mirada nos alcanzó para ver que estaban meando en unos baños ecológicos colocados en el medio de la calle. Primer mundo, señores. Relajo pero con orden.

La entrada al estadio fue un placer, un rápido control de seguridad nos colocó en la tribuna de un estadio hermoso que estaba prácticamente lleno. El partido era anecdótico, pero la verdad vimos un partidazo. Ajax jugaba entre medio de los partidos de Europa League ante Schalke y colocaba algunos suplentes para enfrentar a Heerenveen que marchaba séptimo. El visitante sorprendió con un gol temprano pero luego fue una clase de fútbol de los de la escuela de Cruyff. El resultado final mostró un 5-1 para los locales, que luego de los 90 minutos ofrendaron una gran cantidad de pelotas a sus hinchas, saludando de a uno a cada tribuna, demostrando que el fútbol también es espectáculo.

Los beneficios de nuestros asociados



El Club de Socios de PDA te ofrece un mundo de sensaciones. Esta revista, *La Fatídica* es el retorno periodístico de esa cuota mensual que ustedes, nuestros socios, abonan. Sin embargo, buscando mayores beneficios y un buen retorno para ustedes, PDA salió a buscar más amigos, comercios amigos.

Son ellos los que hoy les brindan a todos ustedes descuentos y hasta incluso servicios gratuitos, para que todo aquel que tenga su carné de socio pueda disfrutar.

Una vez más agradecemos a todos aquellos que creen en esta iniciativa. Gracias a usted, querido/a socio/a y gracias a todas aquellas marcas y comercios que se sumaron a nuestra propuesta desde el principio.

Los invitamos a ustedes, si tienen algún negocio o emprendimiento, a formar parte de nuestros beneficios.

Simplemente comuníquese por mail a contacto@pordeciralgo.com.uy

Por Decir Algo



FINISTERRE BAR
10%
de descuento
en todas las
consumiciones



DUSHA FT
15%
de descuento
en entrenamiento
funcional



**BRECHA
BAR Y CAFÉ**
10%
de descuento
en todas las
consumiciones



PRODUCTO RETRO
10%
de descuento
en tu compra



**STARBOX
URUGUAY**
15%
de descuento
en todos los
envíos



**DE ZURDA FOOTBALL
SPORTWEAR**
10%
de descuento
en todas las
compras



**PUERTO PAUSA
CAFÉ Y RESTÓ**
10%
de descuento
(5 % de L a V,
10% sábados)



**LOS QUERUBINES
CERVECERÍA**
10%
de descuento
(lunes y
martes)



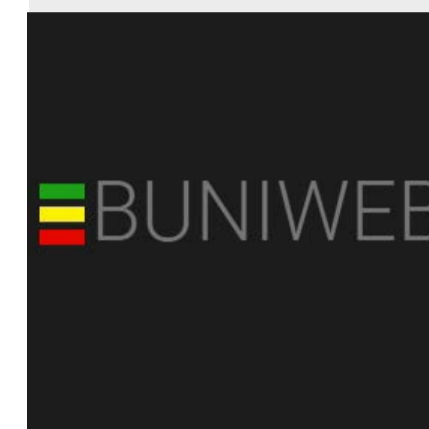
RAFIKI RESTO BAR
10%
de descuento
en todas las
consumiciones



**CLUB LORENZOTTI
TENIS DE MESA**
15%
de descuento
en clases
particulares



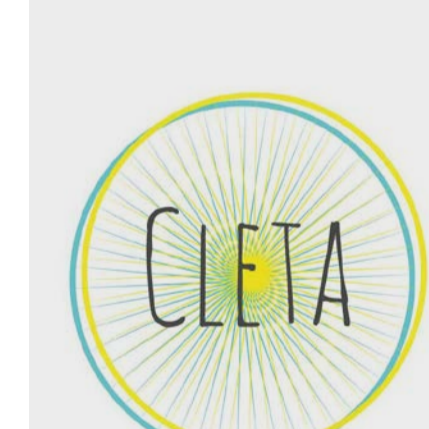
**CENTRO DE MEDICINA
DEL DEPORTE Y EL
EJERCICIO**
25%
de descuento



BUNIWEB
10%
de descuento
en diseño y
armado de tu
página web



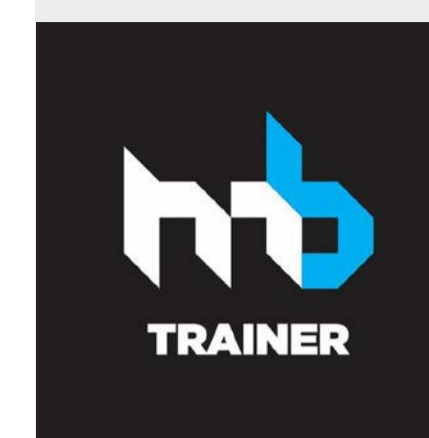
OWAY
15%
de descuento
en indumentaria



CLETA
Comprando
una cartera, te
llevás un
protector
de celular gratis



**EL CANTERO
ENTRENAMIENTOS**
Primer
mes gratis
y luego 20% de
descuento



MB TRAINER
10%
de descuento
en seguimientos
online



SUPER HÁBIL
10%
de descuento
en todos los
productos
(excepto ofertas)



BAR DUBLÍN
10%
de descuento
en todas las
consumiciones



DEIMO
10%
de descuento
en ropa de invierno
(Mínimo 10 equipaciones)



MVD TEACHERS
15%
de descuento
en cursos anuales